

PREPARA CORRETTAMENTE IL TUO FILE PER LA STAMPA

Per garantirti il miglior risultato possibile per il tuo progetto 3D è molto importante che il file di stampa sia preparato correttamente, in quanto **non sarà possibile verificare il file che viene inviato**.

Ti invitiamo a leggere le specifiche e ad assicurarti che il tuo file le rispetti.

FORMATI FILE ACCETTATI

Se vuoi realizzare una stampa a colori i formati accettati sono: .3mf / .wrl

Se vuoi realizzare una stampa monocromatica (colore grigio) i formati accettati sono: .stl / .obj

SOFTWARE CONSIGLIATI PER LA PROGETTAZIONE

I software consigliati per la creazione del file di stampa sono: Solidworks, NX, Rhino, Inventor, Maya, Blender, Catia. I software consigliati per l'ottimizzazione e la preparazione del lavoro (creazione mesh) sono: 3D Builder, Netfabb, Magics, 3-matic, N-Topology, Rhino.

ORIENTAMENTO DELL'OGGETTO

L'oggetto da stampare deve essere orientato in maniera tale che la facciata che deve avere una qualità visiva maggiore sia rivolta verso il basso. Inoltre è importante considerare che le figure geometriche (es. cerchi, rettangoli, etc.) risulteranno più precise se posizionate sul piano XY.

Nel caso in cui il file presenti delle figure geometriche su più facciate, la figura a cui si vuole dare priorità va impaginata sempre rivolta verso il basso.

SPESSORE DELLE PARETI

Per le parti monocromatiche gli spessori minimi sono 0,3 mm e 0,5 mm. Per le parti a colori gli spessori minimi sono 0,5 e 1 mm.

PARTI ORIZZONTALI (piano XY)

- Per pareti corte monocromatiche lo spessore minimo è di 0,3 mm.
- Per pareti corte a colori lo spessore minimo è di 0,5 mm.

PARTI VERTICALI (piano Z)

- Per pareti corte monocromatiche lo spessore minimo è di 0,5 mm.
- Per pareti corte a colori lo spessore minimo è di 0,5 mm.

Per le parti con rapporto d'aspetto elevato (>10:1) è necessario aumentare lo spessore delle pareti, oppure aggiungere centine o modanature per rinforzare la parte.

SCRITTE IN RILIEVO O AD IMPRESSIONE

Per ottenere il risultato ottimale, qualsiasi scritta, numero o disegno incluso in una parte dell'oggetto, siano essi in rilievo o ad impressione, devono essere almeno di 1 mm di spessore o profondità. La dimensione minima accettata dei caratteri stampabili (lettere e numeri) è di 6 pt. (con scala 100%)

Anche per le scritte vale la regola del posizionamento: migliore qualità sulla facciata inferiore.

COMPONENTI A SBALZO

Quando si stampa a sbalzo, lo spessore minimo della parete dipende dal rapporto d'aspetto, ovvero dalla lunghezza divisa per la larghezza.

Per uno sbalzo con una larghezza inferiore a 1 mm, il rapporto d'aspetto dovrebbe essere inferiore a 1. Non vi sono invece raccomandazioni specifiche per larghezze superiori a 1 mm.

DIMINUIRE IL PESO DELL'OGGETTO

Per alleggerire il peso di un oggetto ci sono due soluzioni possibili:

- Realizzare delle strutture reticolari con uno spazio minimo di distanza tra le parti del reticolo di 5 mm.
- Predisporre dei fori di drenaggio in punti precisi dell'oggetto, in modo che il materiale non fuso all'interno possa essere rimosso, ottenendo di conseguenza un oggetto cavo. Il diametro minimo dei fori di drenaggio è di 5 mm.

Il file del modello che l'utente carica e invia per il preventivo deve già includere queste soluzioni.

TOLLERANZE

Per garantire un corretto assemblaggio tra le parti dopo la stampa, è necessario lasciare almeno 0,5 mm (+/- 0,2 mm di tolleranza) per ogni parte tra le aeree di interfaccia che devono combaciare.